

## Manipulacja tekstem i poruszanie się po tekście:

- `Ctrl + F` – otwiera okno wyszukiwania tekstu,
- `F3` i `Shift + F3` – przejdź do następnego/poprzedniego znalezionej fragmentu tekstu,
- `Ctrl + a` – zaznacza cały tekst,
- `Ctrl + c` oraz `Ctrl + v` oraz `Ctrl + x` – kopiuje zaznaczony tekst / wkleja skopiowany wcześniej bądź wycięty tekst / wycina zaznaczony tekst; skróty te działają także na plikach (powodują kopiowanie pliku z dysku / wklejanie skopiowanego pliku / wycinanie pliku),
- `Ctrl + z` oraz `Ctrl + y` – cofa ostatnią zmianę / ponawia cofniętą zmianę; można używać wielokrotnie, by cofnąć się w edycji tekstu o kilka zmian / ponowić wycofane zmiany,
- `Ctrl + ←` – przeskocz frazę tekstu w lewo,
- `Ctrl + →` – przeskocz frazę tekstu w prawo,
- `Shift + ←` – zaznacz znak na lewo od miejsca edycji,
- `Shift + →` – zaznacz znak na prawo od miejsca edycji,
- `Ctrl + Shift + ←` – zaznacz całe słowo na lewo od miejsca edycji,
- `Ctrl + Shift + →` – zaznacz całe słowo na prawo od miejsca edycji,
- `Home` – przeskocz do początku linii,
- `End` – przeskocz na koniec linii,
- `Shift + Home` – zaznacz całą linię na lewo od miejsca edycji,
- `Shift + End` – zaznacz całą linię na prawo od miejsca edycji,
- `Ctrl + Home` – przeskocz na początek pliku,
- `Ctrl + End` – przeskocz na koniec pliku,
- `Ctrl + Shift + Home` – zaznacz cały tekst od bieżącej lokalizacji do początku pliku,
- `Ctrl + Shift + End` – zaznacz cały tekst od bieżącej lokalizacji do końca pliku.

## Okna i formularze:

- `Alt + Tab` oraz `Alt + Shift + Tab` – zmiana aktywnego okna na następne/poprzednie,
- `Alt + Spacja + m` – minimalizacja okna (ewentualnie inna litera niż `m`),
- `Tab` oraz `Shift + Tab` – przejście do następnego / poprzedniego elementu formularza,
- `Ctrl + Tab` oraz `Ctrl + Shift + Tab` – zmiana zakładki na następną / poprzednią,
- `Ctrl + w` – zamknięcie aktywnej zakładki,
- `Ctrl + t` – otworenie nowej zakładki w przeglądarce (Opera, Firefox itp.).

## Aplikacje:

- `Znak Windows + 1/2/3` itd. – uruchamia n-tą aplikację z paska szybkiego uruchamiania,
- `Znak Windows + r` – uruchamia okno "Uruchamianie",
- `Alt + F4` – zamykanie aktywnego programu / okna z katalogiem – uwaga – pamiętaj aby najpierw zapisać otwarte dokumenty!
- `Ctrl + n` – otwiera nowy, pusty dokument np. w Notepad++,
- `Ctrl + s` – zapisuje zmiany w aktualnie otwartym pliku,
- `F2` – gdy zaznaczymy plik w eksploratorze Windows, ten skrót pozwoli nam na zmianę nazwy tego pliku,
- `Ctrl + c` – tym skrótem wysyłamy sygnał do aktualnie uruchomionego w linii poleceń programu, aby zakończył działanie,
- `F7` – skrót obowiązujący w linii poleceń – otwiera listę ostatnio wywoływanych komend,
- `Alt + Enter` – zwiększa aktualnie otwarte okno linii poleceń, by zajmowało cały ekran.
- `Znak Windows + e` – otwiera okno eksploratora Windows.
- `Ctrl + Shift + n` – tworzy nowy folder w eksploratorze Windows.

## Linia poleceń

- `Ctrl + c` lub `Ctrl + d` – przerywanie komendy, która aktualnie się wykonuje.
- `Tab` – powoduje dopełnienie wpisywanej przez nas nazwy pliku bądź katalogu.
- Strzałki w górę `↑` oraz w dół `↓` – strzałka w górę `↑` powoduje przejście do poprzednio wywołanej komendy, a strzałka w dół `↓` do następnej.
- `F7` – powoduje otworzenie okna z listą ostatnio wywoływanych komend.
- `Alt + Enter` – powoduje zmianę rozmiaru okna na pełny ekran. Tym samym skrótem przywraca się rozmiar okna do poprzedniej wielkości.
- `Escape` – anuluje wpisywaną komendę.

## IntelliJ IDEA – Edytor kodu

- `Ctrl + F4` – zamykanie aktualnej zakładki z plikiem w edytorze kodu.
- `Alt + ⇨` oraz `Alt + ⇩` – nawigacja (następna/poprzednia) pomiędzy zakładkami z otwartymi plikami.
- `Ctrl + s` – zapisywanie zmian w aktualnie edytowanym pliku.
- `Shift + F10` – uruchamianie programu (po wcześniejszym zdefiniowaniu konfiguracji uruchomienia).
- `psvm` lub `main` – te litery wpisane w klasie Java powodują wstawienie pustej metody `main` (wstawienie kodu należy zatwierdzić `Enterem`).
- `sout` – te litry wpisane w metodzie w klasie Java powodują wstawienie instrukcji `System.out.println();` (wstawienie tej instrukcji kodu należy zatwierdzić `Enterem`).
- `Alt + Enter` – wstawianie importów do klas.
- `Ctrl` + kliknięcie lewym przyciskiem myszki – przejdź do definicji pola/metody/klasy.
- `Ctrl + b` – jak powyżej, ale bez użycia myszki – przejdź do definicji pola/metody/klasy.
- `Alt + F7` – wyszukuje miejsca w projekcie, gdzie używane jest dane pole/metoda/klasa.
- `Alt + Insert` – wyświetla menu *Generate*, które pozwala na generowanie różnego rodzaju elementów kodu źródłowego (np. setterów i getterów).
- `Ctrl + Shift + n` – otwiera okno, w którym możemy wpisać nazwę pliku, którego szukamy i do którego chcemy przejść – bardzo wygodny skrót do nawigacji do konkretnego pliku/klasy – możemy strzałkami przemieszczać się po znalezionych plikach i `Enterem` zatwierdzić otwarcie wybranego. Po wyświetleniu tego okna, na jego górze możesz wybrać, czego szukasz: klasy, pliku itd.

## IntelliJ IDEA – Różne funkcjonalności

- Lewy `Alt + F12` – wyświetlanie/zamykanie panelu z Terminalem.
- `Alt + 6` – wyświetlanie panelu *TODO*.
- `Ctrl + Alt + s` – otwieranie okna konfiguracji IDEA.
- `Ctrl + Alt + Shift + s` – otwieranie okna konfiguracji projektu.
- `Ctrl + Shift + c` – kopiowanie ścieżki zaznaczonego pliku bądź katalogu w strukturze projektu.
- `Escape` – jeżeli zaznaczyłeś plik w strukturze projektu, korzystałeś z Terminalu, lub innego elementu okna IDEA, to po użyciu `Escape` wrócisz do edytora kodu, bez potrzeby klikania kodu źródłowego myszką.
- `Ctrl + Q` – wyświetla dokumentację skojarzoną z elementem, na którym aktualnie się znajdujemy w kodzie źródłowym.
- `Ctrl + Shift + Enter` – dokończy aktualnie wpisywany fragment kodu (np. dodaje nawiasy klamrowe dla instrukcji `try`).

## IntelliJ IDEA – Refactoring

- `Shift + F6` – zmiana nazwy pliku, klasy, pola, bądź metody.
- `F6` – przenoszenie klasy do innego pakietu.

## IntelliJ IDEA – Debuggowanie programu

- `Shift + F9` – uruchamianie programu w trybie debuggowania, po wcześniejszym zdefiniowaniu konfiguracji uruchomienia i ustawieniu w kodzie breakpointów.
- `Ctrl + F2` – całkowite zatrzymanie (wyłączenie) uruchomionego programu.
- `F9` – *Resume Program* – wznów działanie wstrzymanego programu.
- `Alt + F10` – *Show execution point* – przejdź w kodzie do linii, w której zatrzymało się wykonywanie programu w trybie debuggowania.
- `F8` – *Step Over* – wykonaj aktualną linię kodu i zatrzymaj się w następnej.
- `F7` – *Step Into* – przejdź z wykonaniem programu do treści aktualnie wykonywanej instrukcji – np. do źródła wywoływanej w tej instrukcji metody. Jeżeli w danej instrukcji wywoływanych jest wiele metod, należy strzałkami `←` `→` wybrać metodę i zatwierdzić `Enterem`.
- `Shift + F8` – *Step Out* – dokończ wywoływanie aktualnej metody i zatrzymaj się w instrukcji, która po niej następowała.
- `Alt + F9` – *Run to Cursor* – wznów działanie programu i zatrzymaj go ponownie w momencie, gdy wykonanie dojdzie do instrukcji, w której umieściłeś kursor w edytorze kodu.
- `Alt + F8` – *Evaluate Expression...* – wylicz wartość, potencjalnie złożonego, wyrażenia.
- `F2` – *Set Value* – ustaw wartość zmiennej w panelu *Variables* podczas debuggowania.